

Bảng tóm tắt roulette

Tỷ lệ trả cố định
cho bánh xe chuẩn

Châu Âu Một số 0 · 37 ô số Lợi thế 2,70%	Mỹ 0 và 00 · 38 ô số Lợi thế 5,26%	Pháp Luật la partage, nếu có 1,35% với cược 1 ăn 1
--	--	--

Bố cục một số 0

theo thứ tự bàn, không theo bánh xe

0	3	6	9	12	15	18	21	24	27	30	33	36	2:1
	2	5	8	11	14	17	20	23	26	29	32	35	2:1
	1	4	7	10	13	16	19	22	25	28	31	34	2:1
Tá 1 · 1-12				Tá 2 · 13-24				Tá 3 · 25-36					
1-18		chẵn		đỏ		đen		lẻ		19-36			
Vị trí chip mẫu: 1 số đơn · 2 hai số · 3 ba số · 4 góc · 5 sáu số													

Cược ngoài: đỏ/đen, lẻ/chẵn và 1-18/19-36 mỗi cược phủ 18 số. Số 0 không phải đỏ hay đen, lẻ hay chẵn, thấp hay cao.

Tiền thưởng & xác suất

xác suất thắng mỗi lượt quay

Cược	Phủ	Trả	EU (37)	US (38)
Cược số đơn	1	35:1	2,70%	2,63%
Cược hai số	2	17:1	5,41%	5,26%
Cược ba số	3	11:1	8,11%	7,89%
Cược góc	4	8:1	10,81%	10,53%
Bốn số đầu (0, 1, 2, 3)	4	8:1	10,81%	—
Cược sáu số	6	5:1	16,22%	15,79%
Cược tá	12	2:1	32,43%	31,58%
Cược cột	12	2:1	32,43%	31,58%
Đỏ / đen	18	1:1	48,65%	47,37%
Lẻ / chẵn	18	1:1	48,65%	47,37%
Thấp / cao (1-18 / 19-36)	18	1:1	48,65%	47,37%
Năm số Mỹ (0, 00, 1, 2, 3)	5	6:1	—	13,16%

Năm số Mỹ: 0, 00, 1, 2, 3 phủ 5 ô số và trả 6:1; lợi thế là 7,89%. Bốn số đầu của bánh một số 0 (0, 1, 2, 3) trả 8:1.

Đọc đúng tiền thưởng

Tỷ lệ trả chỉ tính **phần lãi**. Tiền cược thắng cũng được trả lại: cược số đơn \$1 thắng nhận về tổng \$36. Với cược kết hợp, hãy trừ mọi khoản cược trước; một lượt quay có thể thắng nhiều cược.

Số 0 & luật Pháp

Cược ngoài tiêu chuẩn thua khi ra 0 hoặc 00. Luật la partage chỉ trả lại một nửa cho cược 1 ăn 1 đủ điều kiện. Luật en prison tùy bàn; đọc quy định trên bàn trước khi cược.

Cược gọi kiểu Pháp

Voisins

17 ô số / 9 chip

Tiers

12 ô số / 6 chip

Orphelins

8 ô số / 5 chip

Jeu zéro

7 ô số / 4 chip

Một lệnh gọi gộp các cược trên một cung của bánh xe. Kết quả rỗng tùy ô số thắng; không có lợi thế đặc biệt.

Giữ góc nhìn. Các lượt quay độc lập: không hệ thống nào đổi được lợi thế. Đặt trước mức thua và thời gian chơi trong khả năng; đừng đuổi theo khoản thua.

vi.rouletteonline.pro/learn/roulette-cheat-sheet/

Giả định tỷ lệ cố định tiêu chuẩn, bánh xe chuẩn; bàn đặc biệt có thể khác.

Chiến lược roulette phổ biến

Tra cứu nhanh
cho cược 1 ăn 1

Tám hệ thống quen thuộc, không phải bảng xếp hạng đo lường. 1u là mức cược cơ bản. Dùng đỏ/đen, lẻ/chẵn hoặc 1-18/19-36.

Mọi chiến lược đều giữ nguyên lợi thế nhà cái: một số 0 tiêu chuẩn **2,70%**, hai số 0 **5,26%**.

Chú giải T thắng B thua 0 và 00 thua toàn bộ; không có la partage.

Điểm áp lực của Martingale. Thua 5 lần mất 31u; mức cược kế tiếp là 32u; cần vốn ban đầu 63u để đặt. Không có gì đảm bảo thắng.

Cược đều

Bắt đầu Luôn 1u.

Thắng Giữ 1u.

Thua Giữ 1u.

Đặt lại Dừng điểm dừng đặt trước.

Rủi ro Không tự động gỡ thua.

Ví dụ BTB • mức cược [1, 1, 1]u • ròng -1u

Martingale

Bắt đầu Bắt đầu ở 1u.

Thắng Đặt lại về 1u.

Thua Gấp đôi mức cược.

Đặt lại Sau mỗi lần thắng.

Rủi ro Giới hạn bàn và vốn có thể phá kế hoạch gỡ.

Ví dụ BBT • mức cược [1, 2, 4]u • ròng +1u

Paroli / Martingale ngược

Bắt đầu Bắt đầu ở 1u.

Thắng Gấp đôi qua 1u, 2u, 4u.

Thua Đặt lại về 1u.

Đặt lại Sau bất kỳ lần thua nào hoặc lần thắng thứ ba.

Rủi ro Thua sớm khiến chu kỳ -1u.

Ví dụ TTT • mức cược [1, 2, 4]u • ròng +7u

D'Alembert

Bắt đầu Bắt đầu ở 1u.

Thắng Trừ 1u; sàn là 1u.

Thua Thêm 1u.

Đặt lại Không.

Rủi ro Chuỗi thua làm mức cược tăng đều.

Ví dụ BBTT • mức cược [1, 2, 3, 2]u • ròng +2u

Fibonacci

Bắt đầu Dừng 1u, 1u, 2u, 3u, 5u, 8u...

Thắng Lùi hai số hạng, không dưới 1u đầu.

Thua Tiến một số hạng.

Đặt lại Số hạng đầu là mức tối thiểu.

Rủi ro Một lần thắng chưa chắc gỡ đủ.

Ví dụ BBBT • mức cược [1, 1, 2, 3]u • ròng -1u
• kế tiếp 1u

Labouchère

Bắt đầu Dây [1, 2, 3]; cược tổng hai đầu (chỉ một số thì cược số đó).

Thắng Xóa cả hai đầu.

Thua Thêm mức cược vào cuối dây.

Đặt lại Khi dây rỗng.

Rủi ro Thua làm dây dài thêm; mức cược không giới hạn.

Ví dụ BTT • mức cược [4, 5, 5]u • ròng +6u

1-3-2-6

Bắt đầu Bắt đầu ở 1u.

Thắng Lên 3u, 2u, rồi 6u.

Thua Đặt lại về 1u.

Đặt lại Sau bốn lần thắng.

Rủi ro Thua muộn có thể xóa lãi; mục tiêu không đảm bảo.

Ví dụ TTTT • mức cược [1, 3, 2, 6]u • ròng +12u
Thua muộn TTTB • ròng 0u

Oscar's Grind

Bắt đầu Mục tiêu chu kỳ +1u; bắt đầu ở 1u.

Thắng Tăng 1u nếu chưa đủ; tối đa bằng số còn thiếu.

Thua Giữ nguyên mức cược.

Đặt lại Ở +1u.

Rủi ro Chu kỳ có thể kéo dài và cạn vốn.

Ví dụ BBBTTT • mức cược [1, 1, 1, 1, 2, 1]u • ròng +1u

Đặt trước ngân sách và giữ dừng trong khả năng; đừng đuổi theo khoản thua.
Không chiến lược nào đảm bảo thắng.